

FLISOL SÃO PAULO 2025

Festival Latino-americano de Instalação de Software Livre

Realização:



Apoio:



MINISTÉRIO DA
CULTURA

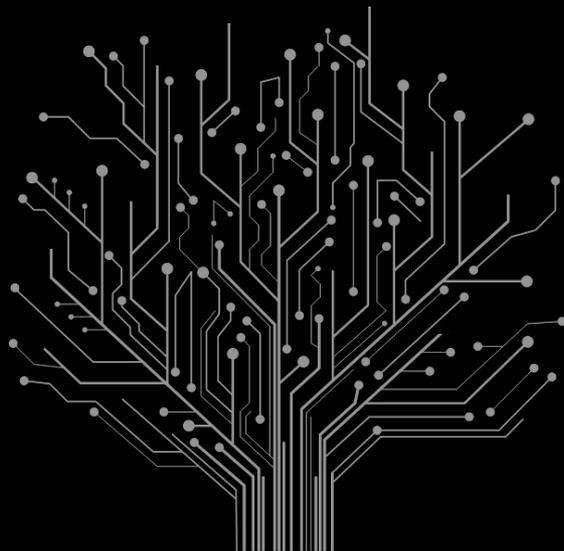




Tela Inteira (f)

Software Livre BR

Projetos de Impacto e rearticulação
do Movimento no Brasil



O que é Software?

Software é o mesmo que aplicativo, um programa de computador, uma aplicação computacional que “roda” em um computador (*seja ele um notebook, celular, carro, geladeira, relógio... onde tem computador tem software*).

Desde os anos 60 essa palavra têm sua parceira no inglês, **hardware** – que é a parte física do computador.

**Software virou Aplicativo e
Hardware virou Dispositivo, só isso!**

Hardware



Software



O que é o Software Livre?

A Free Software Foundation (FSF) e seu fundador, Richard Stallman (RMS), foram condenados nos últimos vinte anos como sendo desatualizados e inadequados.

SOFTWARE LIVRE, SOCIEDADE LIVRE

0:20 – 2:44



Puxe para cima para uma busca precisa



Sacrificios
12:40

O que é o Software Livre?

Para definir que um aplicativo é software livre, as pessoas que o utilizam precisam ter direito às **quatro liberdades** essenciais:

- 0 - Executar o programa como desejar, para qualquer propósito
- 1 - Estudar como o programa funciona, e adaptá-lo às suas necessidades.
- 2 - Redistribuir cópias de modo que você possa ajudar outros.
- 3 - Distribuir cópias de suas versões modificadas aos outros.

Um aplicativo é software livre se ele dá às pessoas que o utilizam todas essas liberdades de forma adequada. Do contrário, ele é não completamente livre.

Software Libre *versus* Open Source!



X



open source
initiative[®]

Software Libre *versus* Open Source!

Ao longo dos anos os projetos de código aberto (não livres) se demonstraram ineficientes para uma melhoria da qualidade de vida das **pessoas!**

Pelos Usuários

Pelo Conhecimento

Pela Autonomia

X

Pelos Admins (opressão)

Pelo dinheiro (propriedade)

Pela Alienação técnica

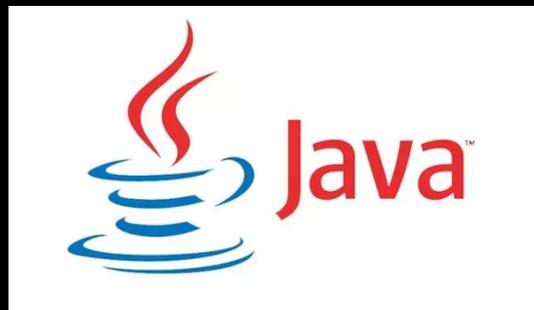
Casos de traição do Open Source!



Casos de traição do Open Source!



ANDROID



Software Livre *versus* Software proprietário

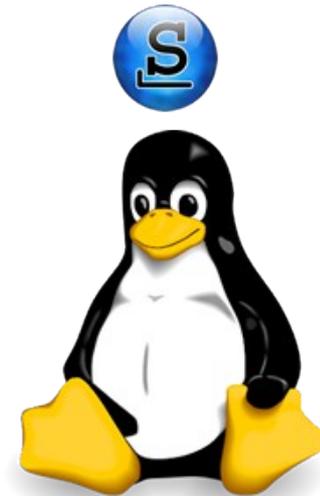
Diferenças de filosofia, motivação e visão de mundo

Transformação social
Inclusão técnica
Colaboração
Desen. Sustentável

X

Manutenção social
Exclusão técnica
Competitividade
Exploração

Software Livre está em todo lugar!



As “Leis” do Software Livre

- 1 - Transformação social
- 2 - Inclusão técnica
- 3 - Colaboração
- 4 - Desenvolvimento Sustentável

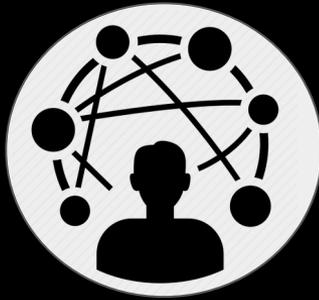


PROJETO TECNOPOLÍTICO

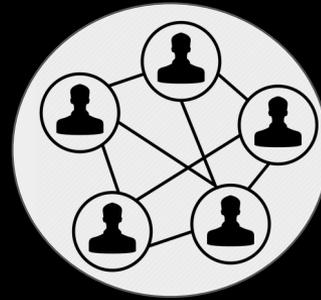
Muito mais do que tecnologia e ferramenta



TÉCNICO



TECNOPOLÍTICO



POLÍTICO



Exemplo de aplicação no território

Com o objetivo de uma transformação real na vida das **peçoas!**



O que é o Sertão Digital?

Um movimento de transformação tecnológica e social no interior do Nordeste, que visa tornar o Sertão um polo de inovação, tecnologia e governo digital, utilizando software livre, inteligência coletiva e inclusão digital como ferramentas de desenvolvimento sustentável.

O Software Livre e a Internet são semelhantes!

Nos anos 60 os profissionais que desenvolviam as primeiras tecnologias de Internet e protocolos de rede de telecomunicação contavam com um ambiente de pesquisa colaborativo e aberto. A ARPANET (*Advanced Research Projects Agency Network*) que é a base da **Internet** moderna, incentivava a revisão pelos colaboradores e o processo aberto.

O Software Livre e a Internet são semelhantes!

Grupos de usuários compartilhavam os próprios códigos-fonte e desenvolviam com base neles. Fóruns facilitavam as discussões e estabeleciam padrões para a colaboração e comunicação abertas. No começo dos anos 1990, a **Internet** surgiu com sua base incorporado os valores da colaboração, avaliação por pares, comunicação e transparência.

O que é a Internet?



A Internet

- Conjunto de computadores (Servidores e Clientes);
- Protocolos | “Cabos” entre eles;
- Fluxo de dados dentro desses cabos;
- Cabos **Submarinos**;
- Dados de satélite retransmitem para antenas conectadas na internet em solo;

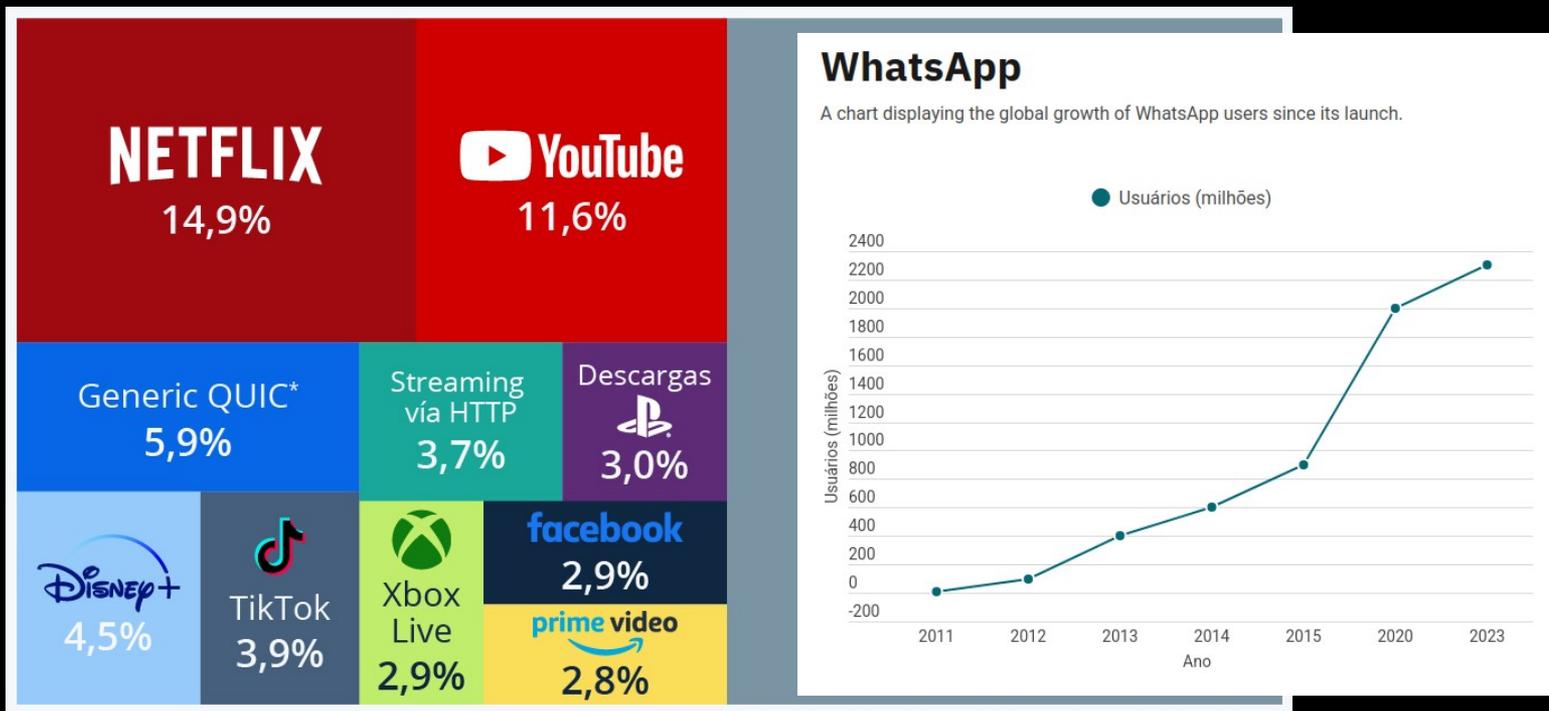
Um mapa da internet em 2011



Mudanças radicais de Mundo:

- **Celulares** passaram a ser a primeira **Tela**;
- A **Internet** passou a estar em **Tudo**;
- O **capital financeiro** se concentrou em **empresas de tecnologia**;
- Os **Aplicativos** mudaram as **Vidas**;
- A **Pandemia** mudou as **Relações**;

Um mapa da internet em 2023



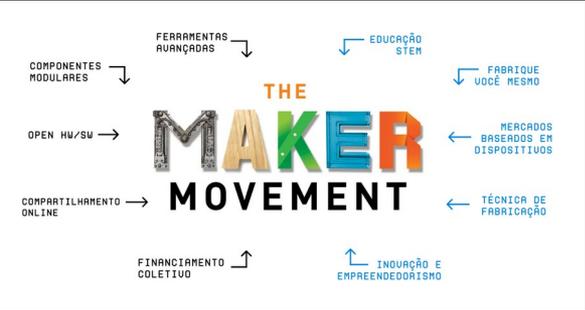
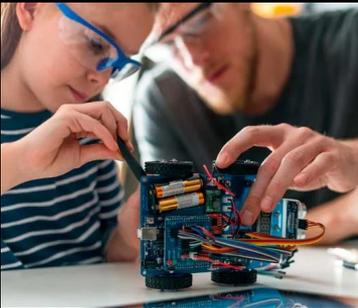
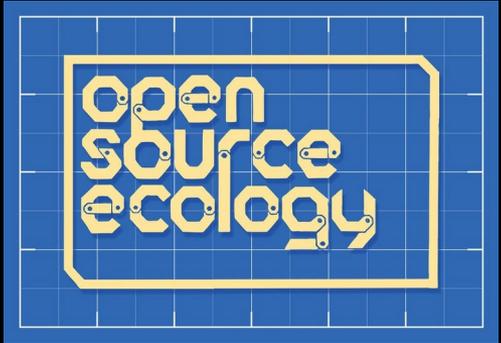
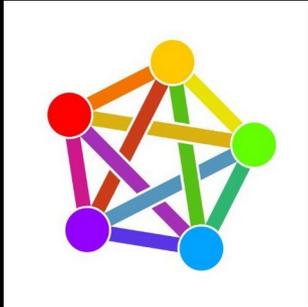
Em que macro estrutura tecnológica estamos?

- Empresas de TI agora são as “maiores”;
- Colonialismo de Dados;

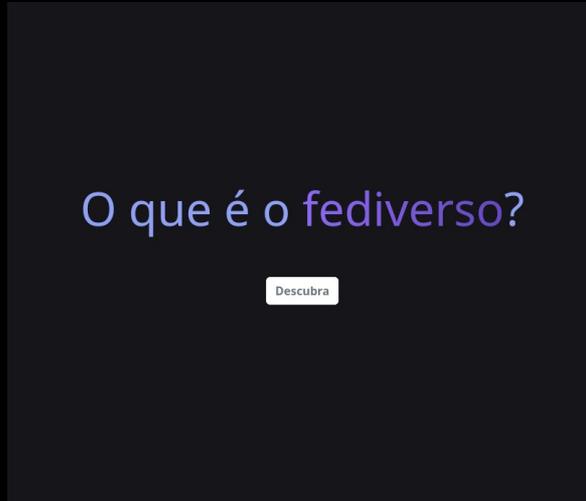
Em que macro estrutura de sociedade estamos?

- Monopólios “vetorialistas”;
- Vigilância e falta de privacidade.

Outras coisas que nasceram da lógica do Livre



Adendo **Fediverso** (duas campanhas):



Join the Fediverse



Observatório

O que é o Movimento Software Livre hoje e sempre

“O movimento do software livre é um dos movimentos sociais mais bem-sucedidos que surgiu da cultura da computação, impulsionado por uma comunidade mundial de pessoas programadoras éticas dedicadas à causa da liberdade e do compartilhamento”

Pela colaboração e convivência em rede.

Por que estamos reunidos desde 2023?

Somos pessoas em espaços e territórios, comunidades e coletivos, organizações, universidades e governos, criando, desenvolvendo e promovendo Softwares Livres no Brasil!

Nos reorganizamos em torno do esforço do PPA dentro do Governo Federal, onde ainda parecia ser possível..

Brasil Participativo usando Decidim

The image shows the homepage of the 'Brasil Participativo' platform on gov.br. The header includes the gov.br logo, a hamburger menu, the text 'Brasil Participativo', a search bar with the placeholder 'O que você procura?', and an 'Entrar' button. The main content area features the 'BRASIL PARTICIPATIVO' logo, the tagline 'A PLATAFORMA DE PARTICIPAÇÃO DIGITAL DO GOVERNO FEDERAL', and a 'Criar perfil' button. A central graphic displays six diverse Brazilian citizens' faces in various shapes. A blue hand icon is on the right, and a blue accessibility icon is in the bottom right corner.

gov.br

Brasil Participativo

O que você procura?

BRASIL PARTICIPATIVO

A PLATAFORMA DE PARTICIPAÇÃO DIGITAL DO GOVERNO FEDERAL

 Criar perfil



Histórico de software de participação popular no Brasil

2013: Gestão Urbana SP - Feito com WordPress;

2014: Participa Brasil (participa.br) - framework Noosfero;

2021: Participa Mais Brasil substituiu o anterior –
gov.br/participamaisbrasil;

2023: Brasil Participativo – Implementação do Decidim.



4.087.540

DE ACESSOS

1.419.729

DE PARTICIPANTES

8.254

PROPOSTAS ENVIADAS AO
GOVERNO

1.529.826

VOTOS EM PROPOSTAS E
PROGRAMAS

ppa.softwarelivre.tec.br

Para que ele funciona hoje?

- Para gerar Dados de participação para o Governo;
- Está desvinculado da comunidade do Software;
- Não aproveita a base de usuários e dados.

Mas esse processo no Brasil Participativo gerou:

gov.br Brasil Participativo

Assembléias Início Programas priorizados **Propostas mais votadas**

Conheça os [89 programas](#) dos ministérios.

151 propostas

Filtre por temas de interesse.

Pesquisa

TEMA

- Todos
- Advocacia-Geral da União
- Agricultura e Pecuária
- Desenvolvimento e Assistência Social, Família e Combate à Fome
- Banco Central
- Casa Civil
- Cidades
- Ciência, Tecnologia e Inovação**
- Comunicação Social
- Comunicações

Ordene propostas por: Mais votadas

Resultados por página: 20

Inovação e Liberdade no Serviço Digital Brasileiro: Soluções Livres para Desafiar BigTechs com Ancestralidade, Solidariedade e Felicidade para TODES

 **Movimento Software Livre**

ENVIADA AO GOVERNO

Criação do Serviço Digital Brasileiro, para provimento de Plataformas Digitais de Interesse...

Ciência, Tecnologia e Inovação

932 VOTOS Votação desativada 655



Decidim no Brasil

**Novos pessoas, projetos,
instituições e cidades estão
começando a usar o Decidim em
seus processos Participativos**

decidim.contagem.mg.gov.br

DECIDE CONTAGEM

Pesquisa

[Ajuda](#) | [Reuniões](#) | [Atividade](#) | [Iniciar sessão](#)

DECIDE CONTAGEM

Sua plataforma de participação popular

[Calendário](#) | [Processos](#) | [Assembleias](#)

Como faço parte de um processo?

- Reuniões**
Descubra onde e quando você pode participar de reuniões públicas.
- Debates**
Debata e discuta, compartilhe suas opiniões e enriqueça os tópicos relevantes.
- Propostas**
Faça propostas, dê suporte as existentes e promova as mudanças que deseja ver.

Plantaformas.org como projeto tecno politico dos movimentos sociais



Boas-vindas à plataforma participativa Plantaformas.

E no que o GT de Comunicação trabalha:

- Comunicação Articuladora;
- Semana do Software Livre (Evento);
- Eventos de Software Livre;
- Site do Movimento;
- Campanha Internet Legal.



Site da campanha – internetlegal.org.br

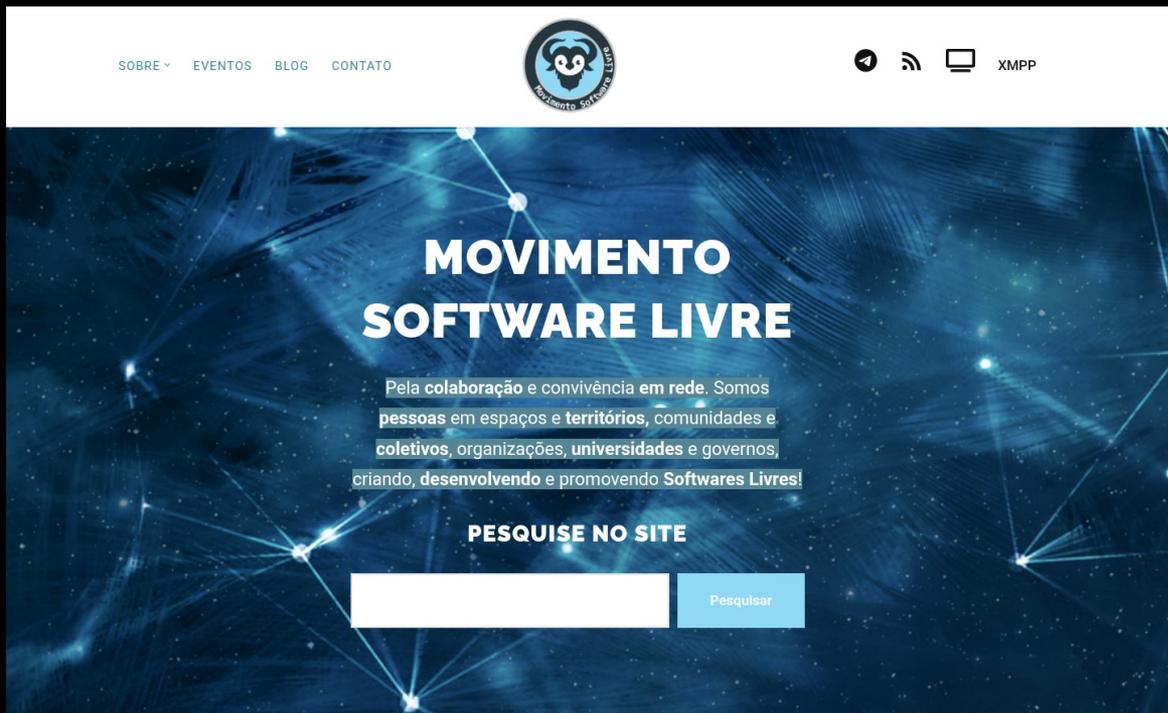


MANIFESTO

INTERNET LEGAL: LIBERDADE, SEGURANÇA E DIREITOS

A gente sonha com uma Internet Legal. Legal porque respeita, porque cuida, porque é justa. Legal também porque pulsa com a vida real – com as danças, os memes, os amores, as ideias e a coragem do povo brasileiro. É esse sonho que queremos espalhar em rede.

Site do MSL – movimento.softwarelivre.tec.br



The image shows a screenshot of the website for the Movimento Software Livre (MSL). The page has a white header with navigation links and a logo. The main content area has a dark blue background with a network diagram. The title 'MOVIMENTO SOFTWARE LIVRE' is prominently displayed in white. Below the title is a paragraph of text describing the organization's mission. At the bottom, there is a search bar with the text 'PESQUISE NO SITE' and a 'Pesquisar' button.

SOBRE ▾ EVENTOS BLOG CONTATO



🔍 📡 🖥️ XMPP

MOVIMENTO SOFTWARE LIVRE

Pela **colaboração** e **convivência em rede**. Somos **pessoas** em espaços e **territórios**, **comunidades** e **coletivos**, **organizações**, **universidades** e **governos**, criando, **desenvolvendo** e promovendo **Softwares Livres!**

PESQUISE NO SITE

Pesquisar

São diversas instituições e coletivos que acreditam nessa rearticulação porque:

- Pelo acervo e experiência do [Tainacan](#);
- Pela relevância de projetos como o [BigLinux](#);
- Pela beleza de plataformas como o [LibreFlix](#);
- Pela potência de comunidade como do E-cidade;

Adendo sobre o e-cidade

**Em agosto de 2023
era utilizado por
64 cidades
brasileiras,
distribuídas pelas
4 regiões do país.**

Saiba mais!



Versão 4.0

São diversas instituições e coletivos que acreditam nessa rearticulação do MSL:

- Pela proeminência de brasileiros notáveis como: Luciano Ramalho, Julio Neves, Sérgio Amadeu, Kretcheu, Blau Araujo, Corinto Meffe e tantas outras.
- Pela contribuição brasileira extensa em projetos como **Debian**, **LibreOffice**, **WordPress** e outros.
- Pela relevância da **Cultura Digital Livre** deixada nos **Pontos de Cultura** pelo País.

E também nasceu o Mapeamento Colaborativo...

2003-05



Gestão Gil (MinC),
cria o sistema de
georreferenciamento
online dos Pontos de
Cultura ([Mapsys](#))



2005



Mapas da Rede
IPSO - Pontão de
Cultura de
sistematização de
informação
(incorporando o MapSys)



Pontos de Cultura no Brasil

IPSO



2005-07



Conferência
Permanente dos
Direitos da Criança e
do Adolescente
(interface de
georreferenciamento entre
escolas municipais de São
Paulo e Pontos de Cultura -
Casa dos Meninos)

2010



Campanha de
Cadastramento de
Pontos de Cultura e
Iniciativas Culturais
(pelo CNPdC)

Campanha
de cadastramento de



E ele seguiu forte e tomou outros rumos...

2010



Juca Ferreira (MinC)
cria o Sistema Nacional
de Informações e
Indicadores Culturais



2011-12



Iniciativas de
mapeamento cultural:
[Mapas de Vista](#) (Plugin
WP do Hacklab), [Arte fora
do Museu](#) e Mapa da
Cultura de Fortaleza



2011-12



Mapeamento das
Iniciativas de [Cultura e
Educação](#)
(DEC-Minc/Lidas)



2012



Seminário Cartografias
Colaborativas e Consórcio
de Cartografias
Colaborativas



Nasce o projeto OpenStreetMap, a base cartográfica



OpenStreetMap
The Free Wiki World Map



UNIÃO DOS MAPEADORES BRASILEIROS

No Brasil um esforço se tornou o Mapas Culturais

2014



Lançamento do **SP Cultura**, primeira instalação do Mapas Culturais (v1), realizado pelo [instituto TIM](#) e [Hacklab](#)



2015



Adoção do Mapas Culturais como plataforma oficial do [SNIIC](#) e lançamento do [Mapa Cultural do Ceará](#)



2017



Secult-CE financia a criação do módulo de Oportunidades (v2) pelo [Hacklab](#). MinC oferta a plataforma para todos os estados e municípios (v3)

2018



51 mapas instalados sendo 3, em outros [países](#). No Brasil são 10 [Estados](#) utilizando. Melhorias no módulo de Oportunidade (v4)

Recentemente adotado de novo:

2022

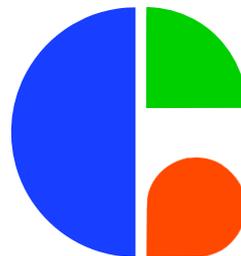


Adequação à LGPD e novas melhorias (v6).
*Gestão de usuários (PE),
Relatórios e Prestação de
contas (ES), mais melhorias
em Oportunidades (CE)*

2023



Atualização do código
pela [Rede Mapas](#) (v7).
Retomada do projeto
pelo MinC. É lançado o
[Mapas das Periferias](#)



MAPA DA
CULTURA

Lançamento do Mapa do SL no Brasil





Movimento
Software Livre

Apresentação
Diego Rojas

GT de Comunicação

Artes dos slides
William Fonseca

Obrigado!



Acesse: movimento.softwarelivre.tec.br

FLISOL SÃO PAULO 2025

Festival Latino-americano de Instalação de Software Livre

Realização:



Apoio:



MINISTÉRIO DA
CULTURA

